

ZARZĄDZENIE NR 194/2024
BURMISTRZA PISZA
z dnia 22 sierpnia 2024 r.

w sprawie zmiany Regulaminu Organizacyjnego Urzędu Miejskiego w Pisz

Na podstawie art. 33 ust. 2 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2024 r. poz. 609 z późn. zm.) – zarządza się, co następuje:

§ 1.

W Regulaminie Organizacyjnym Urzędu Miejskiego w Pisz stanowiącego załącznik do Zarządzenia Nr 220/19 Burmistrza Pisz z dnia 29 listopada 2019 r. w sprawie Regulaminu Organizacyjnego Urzędu Miejskiego w Pisz, dokonuje się następujących zmian:

- 1) § 46 ust. 1 po zwrocie „od 10.00 do 12.00” dodaje się zwrot w brzmieniu „i w każdy wtorek od godz.15.15 do godz. 16.00.”;
- 2) W Załączniku Nr 2 do Regulaminu Organizacyjnego Urzędu Miejskiego w Pisz, Lp. 5, 6 i 7 otrzymują brzmienie:

Lp.	Jednostka organizacyjna Urzędu	Stanowisko służbowe
5.	Wydział Gospodarki Komunalnej	Kierownicze stanowisko urzędnicze (Naczelnik, Zastępca Naczelnika) - 2 etaty Stanowiska urzędnicze (Inspektor, Podinspektor, Referent, Młodszy Referent) – 11 etatów Stanowiska pracowników obsługi (Robotnik gospodarczy) - 1 etat Stanowiska pracowników obsługi (Robotnik gospodarczy) - 8 etatów* Liczba etatów – 22 etaty
6.	Wydział Inwestycji i Pozyskiwania Funduszy	Kierownicze stanowisko urzędnicze (Naczelnik) – 1 etat Stanowiska urzędnicze (Inspektor, Podinspektor, Referent, Młodszy Referent) – 6 ½ etatów Liczba etatów – 7 i 1/2 etatu
7.	Wydział Zagospodarowania Przestrzennego i Nieruchomości	Kierownicze stanowisko urzędnicze (Naczelnik) – 1 etat Stanowiska urzędnicze (Inspektor, Podinspektor, Referent, Młodszy Referent) – 8 etatów Liczba etatów – 9 etatów

Razem liczba etatów – 109 i 7/8 etatów, w tym 20 etatów dotyczących zatrudniania na umowy terminowe, umowy o charakterze dorywczym lub sezonowym (art. 25¹ § 4 Kodeksu pracy).

§ 2.

Wykonanie zarządzenia powierza się Sekretarzowi Gminy Pisz.

§ 3.

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem 23 sierpnia 2024 r.

 **BURMISTRZ**
Dariusz Kinski

Za zgodność pod względem
formalno-prawnym
Zbigniew Waszkiewicz
Radca Prawny

